

כללי:

עסק אולג גוחמן – D-Chase מכריזה על פעילות נושאת הפרסים ("התחרות") שתתקיים בפרנק 17 חדרה, קנטריספורט לנד.

ההשתתפות בתחרות מהווה הסכמה לכל הכתוב בתקנון ופוטרת את אולג גוחמן – D-Chase מכל טענה, דרישה או תביעה, הקשורה במישרין או בעקיפין לתחרות, לפרסים וכל הקשור בתחרות. במקרה של ספק לגבי מהות התחרות ואי – תאמה בין מה שיפורסם בתקנון

המודעות והפרסומים השונים הם לנוחות המשתתפים בלבד. האמור בתקנון זה מתייחס באופן שווה לבני שני המינים והשימוש בלשון זכר נעשה מטעמי נוחות בלבד.

חוקי התחרות:

1. התחרות תתקיים במתחם D-Chase בפרנק 17 חדרה, בתוך מתחם קנטריספורט לנד חדרה. בזירת הצ'ייסטאג הנקראת QUAD לפי התקן.
 - 1.1 זירת הצ'ייסטאג 12 על 12 מטר הכולל את כל המתקנים
 - 1.2 ריצפת גומי בולמת זעזועים.
 - 1.3 בתוך מתחם מקורה.
2. ההשתתפות בתחרות כרוכה בתשלום מינימלי
 - 2.1 עלות על התחרות אחת 50 ש"ח להשתתפות
 - 2.2 עלות על שתי התחרויות (תחרות יחידים + תחרות קבוצות) 70 ש"ח
3. לפני תחילת מקצה שני המשתתפים בוחרים תופס או בורח.
4. בכל מקצה יש 4 סבבים (Rounds) אלא אם יש תיקו ואז יוצאים לשובר שוויון (Sudden Death).
5. על התופס לתפוס את הבורח תוך 20 שניות מתחילת הבאזר.
6. על הבורח לברוח מהתופס ביותר מ – 20 שניות מתחילת הבאזר, בריחה מהתופס מקנה נקודה לבורח.
7. תפיסה – אחריות התפיסה של הבורח חלה על התופס והתופס מחוייב לתפוס בצורה הכי ברורה שניתן את הבורח. במידה והתפיסה לא הייתה ברורה לשופטים, ניתן לבקש (DTR)
8. (DTR) – השופטים מצלמים את התחרות ומוודאים את התפיסה של התופס. במידה והשופטים לא ראו את התפיסה יוכלו להסתכל במצלמות ולהחליט אם הייתה תפיסה. המחליט הסופי יהיה השופט הראשי.
9. בין כל סבב יש מנוחה של 25-30 שניות.
10. כרטיס צהוב – המשתתף יקבל כרטיס צהוב ביציאה בהתחלה מהסטארטינג פלאייט (נקודת הזינוק) לפני הבאזר (לפני תחילת הזמן) לפי החלטת השופטים. המשתתף יקבל כרטיס צהוב בתפיסה אגרסיבית ולא ספורטיבית לפי החלטת השופטים. המשתתף יקבל כרטיס צהוב בהתנהגות לא ספורטיבית (קללות, אימים וכו') במידה והמשתתף יקבל 2 כרטיסים צהובים בתחרות אחת, לא יוכל להמשיך להשתתף בכל התחרות.
11. כרטיס אדום – המשתתף יקבל כרטיס אדום בהתנהגות לא ספורטיבית (קללות, אימים וכו') או תפיסה אגרסיבית ומסכנת חיים לפי החלטת השופים המשתתף שיקבל כרטיס אדום לא יוכל להמשיך להתחרות בתחרות.
12. יציאה מהזירה במהלך המשחק גוררת פסילה מיידית בסבב (התופס מוגדר כלא תפס' אם יצא במהלך המשחק או הבורח לא הרוויח נקודה מהבריחה אם הוא זה שיצא)
13. Sudden Death שובר שוויון – אם בסוף המקצה היה תיקו בין המשתתפים המקצה ממשיך ולא עוצר (חוץ מפציעה). והחוקים משתנים

- המנצח בסבב יהיה מי שיתפוס הכי מהר (לדוגמא במידה ומשתתף א' תפס תוך 12 שניות משתתף ב' תפס תוך 14 שניות משתתף א' ינצח את המקצה)
אם אף אחד מהמשתתפים לא תפס ושניהם ברחו. המקצה ממשיך עד שאחד מהם יתפוס את השני.
14. אין לעצור את המקצה מהרגע שהתחיל במידה ומצב כזה קורה השופטים יכולים לפסול את המשתתף
15. פציעה – במידה ואחד המשתתפים נפצע והשופט החליט שזאת פציעה מספיק רצינית כדי לעצור את המקצה. למשתתף יש 5 דקות מנוחה אם בסוף הזמן המשתתף לא יוכל לחזור לתחרות יהיה פסול באופן אוטומטי.
16. לאחר ניצחון של המשתתף במקצה שלו המשתתף יעלה לרבע גמר ולאחר מכן יעלה לחצי גמר הוא לבסוף לגמר.

תחרות יחידים ילדים:

1. המשתתפים בתחרות גילאי 7 – 11 במידה ויחרוגו מהגילאים אללו השופטים יוכלו לפסול את המשתתף בתחרות.
2. בתחרות יוכלו להשתתף רק 16 משתתפים ולא יותר.
3. התחרות מתחלקת ל 4 שלבים שלב ראשון שלב הבתים שלב שני רבע גמר שלב שלישי חצי גמר ושלב אחרון גמר.
4. אם המשתתף הגיע לחצי גמר והפסיד יהיה לו תחרות נוספת על המקום השלישי.
5. בסוף התחרות יוכרזו המנצחים ויחולקו הפרסים.

תחרות יחידים נוער:

1. המשתתפים בתחרות גילאי 12 – 15 במידה ויחרוגו מהגילאים אללו השופטים יוכלו לפסול את המשתתף בתחרות.
2. בתחרות יוכלו להשתתף רק 16 משתתפים ולא יותר.
3. התחרות מתחלקת ל 4 שלבים שלב ראשון שלב הבתים שלב שני רבע גמר שלב שלישי חצי גמר ושלב אחרון גמר.
4. אם המשתתף הגיע לחצי גמר והפסיד יהיה לו תחרות נוספת על המקום השלישי.
5. בסוף התחרות יוכרזו המנצחים ויחולקו הפרסים.

תחרות קבוצות:

1. כל קבוצה ראשית עד 6 משתתפים מינימום משתתפים 3
2. חלוקת הקבוצות תיעשה בידי די צייס, משתתפים יכולים לבקש להיות יחד בקבוצה, בקשה זו תילקח בחשבון אך ייתכנו מקרים והיא לא תתאפשר (מפאת קבוצה גדולה מידי או מכל סיבה אחרת)
3. ההודעה על חלוקת הקבוצות תימסר לנרשמים עד בוקר התחרות.
4. במקרה ומשתתף אחד או יותר מאחת הקבוצות לא יוכל להתחרות מכל סיבה שהיא, ייתכנו שינויים והתאמות במבנה הקבוצה גם ביום התחרות במידת הצורך.
5. על המשתתפים מאותה קבוצה לתאם צבע חולצה איתו הם מתחרים בתחרות הקבוצות (במידה והיה שינוי ברגע האחרון, לא ידרש תיאום כזה)

6. בכל משחק בתחרות יהיו 16 סבבים של 20 שניות, עם מנוחה בין סבבים כמו שצוינה קודם.
7. בתחילת המשחק תיבחר הקבוצה שתופסת ראשונה, לאחר מכן, במקרה של תפיסה- בסבב הבא התופס יהפוך לבורח, והקבוצה השניה תהיה התופסת.
8. הקבוצה התופסת רשאית בכל סבב לבחור איזה שחקן מטעמה עולה כתופס. הבורח נשאר אותו שחקן עד שהוא נתפס.
9. נקודה מושגת אך ורק על ידי בריחה מוצלחת, כמו שתואר קודם
10. הקבוצה הזוכה במשחק תהיה האחת עם מספר הנקודות הגבוה ביותר בסוף המשחק ותעלה לשלב הבא.
11. במקרה של תיקו, כל קבוצה תבחר 2 שחקנים- אחד תופס ואחד בורח. לאחר מכן יהיה sudden death של 2 סבבים (או יותר במקרה וגם בסבבים אלה נוצר תיקו, עד להכרעה) הקבוצה שתתפוס בזמן הקצר יותר תנצח.

כללי התחרות:

1. התחרות פתוחה לכל הנרשמים דרך האתר <https://www.dinivrey.com> מגיל 7 ועד 15 אשר מתגוררים בישראל.
2. תחרות תחל בתאריך ה – 16/10/24 בשעה: 09:00 ותסתיים ב 16/10/2024 בצהריים.
3. במסגרת התחרות 3 מקצים
- 3.1 מקצה ראשון תחרות יחידים עד 16 משתתפים מגילאים 7 עד 11.
- 3.2 מקצה שני תחרות יחידים עד 16 משתתפים מגילאים 12 עד 15.
- 3.3 מקצה אחרון תחרות קבוצות עד 16 קבוצות מגילאים 7 עד 15.
4. ההשתתפות בתחרות על כל שלביה הינה באחריות המשתתף, כולל הרשמה, הגעה בזמנים, חוקי התחרות, והגעה עם הציוד הנדרש.
5. כל משתתף יכול להתחרות ב2 מקצים או אחד לפי בחירתו.
6. **בסיום התחרות יבחרו 3 זוכים** מכל מקצה, יוכרזו בסוף התחרות והשמות יפורסמו ברשתות החבריות ואתרים.
7. ההכרזה על הזוכים היא סופית ואינה ניתנת לשינוי.
8. D-Chase רשאית בכל שלב לשנות את משך התחרות, תנאי התחרות, ואת פרטי התקנון.
9. הפרס אינו ניתן להחלפה על ידי הזוכה בפרס אחר או במוצר אחר או בשווי כספי. עם זאת D-Chase רשאית להחליף את הפרס ללא הודעה מראש ולפי שיקול דעתה הבלעדי.
10. D-Chase רשאית לאסור השתתפות של משתתפים מכל סיבה שהיא, ללא הודעה מראש ומבלי שיופנו כלפיה טענות מכל סוג.

11. אי הופעה/ איחור של הקבוצות המתחרות/ המשתתפים המתחרים לכל תחרות בכל מזג אויר (אלא אם התקבלה מהוועדה המארגנת הודעה על שינוי). קבוצה/ משתתף אשר לא תופיע לתחרות תיפסל.
12. **הקבוצות המתחרות** יופיעו לתחרויות בתלבושת ספורט מלאה, מכנסיים בדגם וצבע אחיד וחולצה בדגם וצבע אחיד.
13. תחרות קבוצות או תחרות יחידים במידה ולא יהיה 16 קבוצות או משתתפים, 8 קבוצות או משתתפים. השופטים יעשו הגרלה והמנצח יעלה שלב הבא באופן אוטומטי.

תנאים נוספים:

1. המשתתפים בתחרות מצהירים בזאת, כי אין ולא תהיה להם ולכל הבאים בשמם ואו מטעמם, כל טענה ואו דרישה ואו תביעה כלפי D-Chase מנהליה, עובדיה ומי מטעמה, בין היתר בכל הקשור והמתייחס לתחרות ואו בנוגע לזהות הזוכה או לזכייה עצמה. המשתתפים מצהירים בזאת, כי התחייבותם זו איננה בלתי חוזרת ובלתי ניתנת לביטול או לשינוי.
2. המשתתף מתחייב כמצב בריאותי וכושר גופני טוב ויציב מכל בחינה, בוצעו בדיקות מאמץ ב-12 החודשים האחרונים והיא תקינה. אין לו מגבלה כלשהי המונעת ממנו לקיים פעילות ספורטיבית של תופסת, והננו מתחייב/ת להודיע למי מהמדריכים ו/או המנהלים במרכז האימון, באופן מיידי, על כל שינוי במצבו ו/או בעיה רפואית, אם תהיה לו ו/או אם תתעורר (לרבות במהלך האימון), אשר יהיה בה בכדי להשפיע על הפעילות.
3. D-Chase רשאית להפסיק בכל עת, ולא לתר, מכל סיבה שהיא, לפי שיקול דעתה המוחלט והבלעדי, את התחרות, כולה או כל חלק ממנה, ואו לשנות את תנאיה בהודעה אשר.
4. על המשתתפים למסור פרטים נכונים בהרשמה לתחרות. משתתף אשר ימסור פרטים שגויים לא יוכל לקבל את הפרס בתחרות.
5. ההורים של המשתתף מחוייבים לחתום על טופס שקיבלו את הפרס הכספי + להוסיף צילום תעודת זהות שלהם עם ספח פתוח ולהצטלם בקבלת הפרס.